Vectors

# Poker winnings from Monday to Friday

poker\_vector <- c(140, -50, 20, -120, 240)

# Roulette winnings from Monday to Friday

roulette\_vector <- c(-24, -50, 100, -350, 10)

# Assign days as names of poker\_vector

names(poker\_vector) <- c("Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday")

# Assign days as names of roulette\_vector

names(roulette\_vector) <-c("Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday")

roulette\_vector

# Poker and roulette winnings from Monday to Friday:

poker\_vector <- c(140, -50, 20, -120, 240)

roulette\_vector <- c(-24, -50, 100, -350, 10)

days\_vector <- c("Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday")

names(poker\_vector) <- days\_vector

names(roulette\_vector) <- days\_vector

# Assign to total\_daily how much you won/lost on each day

total\_daily <- poker\_vector + roulette\_vector

# Poker and roulette winnings from Monday to Friday:

poker\_vector <- c(140, -50, 20, -120, 240)

roulette\_vector <- c(-24, -50, 100, -350, 10)

days\_vector <- c("Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday")

names(poker\_vector) <- days\_vector

names(roulette\_vector) <- days\_vector

# Define a new variable based on a selection

poker\_midweek <- poker\_vector[c(2,3,4)]

# Poker and roulette winnings from Monday to Friday:

poker\_vector <- c(140, -50, 20, -120, 240)

roulette\_vector <- c(-24, -50, 100, -350, 10)

days\_vector <- c("Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday")

names(poker\_vector) <- days\_vector

names(roulette\_vector) <- days\_vector

# Select poker results for Monday, Tuesday and Wednesday

poker\_start <- poker\_vector[c("Monday","Tuesday","Wednesday")]

# Calculate the average of the elements in poker\_start

mean(poker\_start)

# Box office Star Wars (in millions!)

new\_hope <- c(460.998, 314.4)

empire\_strikes <- c(290.475, 247.900)

return\_jedi <- c(309.306, 165.8)